



# Farming Simulator 15

MANUAL



**⚠ WAARSCHUWING** Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### **Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen**

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

## **INLEIDING**

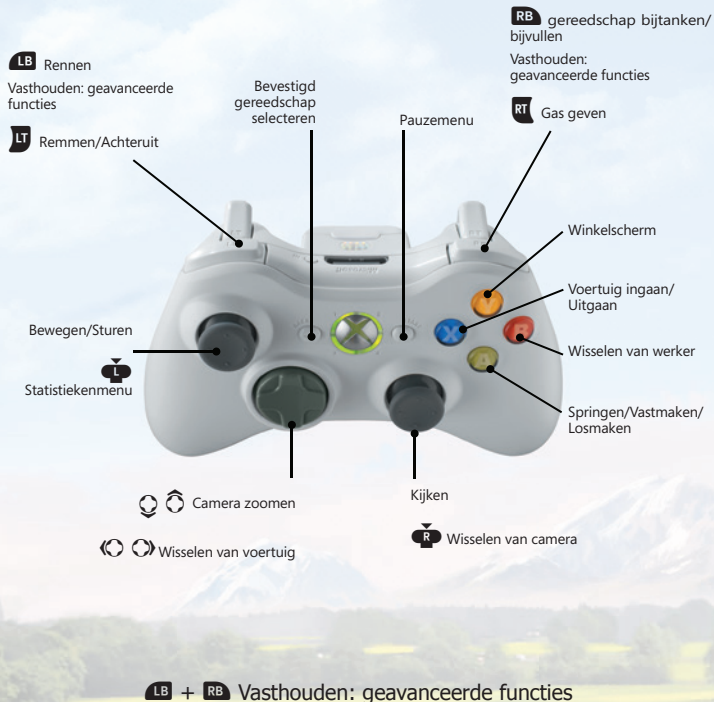
Welkom bij **Farming Simulator**. Deze handleiding is bedoeld om je te helpen je eerste stappen te zetten in deze wereld vol mogelijkheden. Hier vind je alles wat je wilt weten over de verschillende gewassen, vee, meststoffen en voertuigen die in de game voorkomen.

Deze handleiding is echter niet compleet. Ervaring is nog steeds de beste leermeester in **Farming Simulator**.

Dus ga ervoor!



## SPELBESTURING



## CARRIÈRE

### EERSTE STAPPEN IN DE GAME

Dit is het belangrijkste onderdeel van de game. Jij bent de baas op je boerderij en vrij om te beslissen hoe snel het zich ontwikkelt.



Aan het begin van de game kun je in de ronddraaiende symbolen met vraagtekens stappen om informatie te krijgen die belangrijk is voor die locatie. Je kunt de telefooncellen gebruiken om meer hints te krijgen over de game.

### SILO'S

Er staan meerdere silo's op je boerderij waarin je je oogst tijdelijk kunt opslaan. Op elke silo staat aangegeven welk soort gewas deze bevat. Om je oogst op te slaan in een silo moet je een gevulde kipper lossen in de put naast de silos. Wanneer de aanhanger op de juiste positie staat, wordt een groen pictogram weergegeven en kun je de kipper lossen. Om een kieper te laden moet je deze onder een silo sturen met het gewas dat je wilt laden. Zodra je kieper in de juiste positie staat, opent de pijp automatisch. Aardappels, suikerbieten en houtsnippers zijn afzonderlijk opgeslagen in de opslagloods naast de silo. Achter het gebouw zijn twee transportbanden zodat je je aanhanger kunt vullen.

### VELDEN KOPEN



Om een veld te kunnen bewerken, moet je het eerst kopen. Elk veld dat niet in je bezit is, heeft een ronddraaiend koopsymbool in het midden. Wanneer je dit symbool activeert, verschijnt een beschrijving van de oppervlakte van het veld en de prijs en krijg je de gelegenheid om het veld te kopen.

Het koopsymbool van ieder veld is op dezelfde plek waar je het nummer van het veld op de kaart ziet. Velden die al van jou zijn, hebben een groen nummer op de kaart.

### EEN ARBEIDER IN DIENST NEMEN



Je kunt een arbeider in dienst nemen om je te helpen op de velden. Deze persoon zal je helpen met een specifieke taak, zoals bijvoorbeeld oogsten.

Je kunt een arbeider in-/uitschakelen zo vaak als je wilt door op de **B**-knop te drukken. Vergeet niet dat aan iedere werkzaamheid een prijskaartje hangt, dus elke keer dat je een arbeider gebruikt, wordt er geld afgetrokken van je inkomsten.



## GELD VERDIENEN

### GEWASSEN VERKOPEN

Om geld te verdienen moet je jouw oogst afleveren bij een van de verkooppunten. Deze worden weergegeven op de kaart als gele en groene lossymbolen. De prijs is afhankelijk van de frequentie en de hoeveelheid die wordt verkocht van elke soort graan.

Als je bijvoorbeeld koolzaad blijft verkopen, dan blijft de prijs afnemen totdat je bijna niets meer verdient. Daar staat tegenover dat graansoorten die je een tijd niet verkoopt flink wat opleveren.

In het Statistiekenmenu kun je de prijzen terugvinden die van toepassing zijn voor elk verkooppunt.

### GROTE VRAAG

Omdat de losstations met elkaar concurreren, kan het gebeuren dat een station

een plotselinge behoefte aan en bepaald product of gewas opmerkt. Op dat moment ontstaat een tijdelijke grote vraag naar dat product of gewas.

Tijdens een grote vraag zal dat bepaalde losstation een aanzienlijk hogere prijs bieden dan z'n concurrenten. Je ontvangt een bericht zodra er een grote vraag ontstaat en je kunt alle actuele vraag terugvinden in het Statistiekenmenu.

### SOORTEN ZAAD

Je mag zelf kiezen welke van de vier soorten gewassen (tarwe, koolzaad, gerst of mais), je wilt zaaien. Zaai alleen wat je ook echt kunt oogsten, want rijpe gewassen zullen verrotten als ze niet worden geoogst. Om mais te oogsten, heb je een maaidorser nodig met een speciaal ontworpen mes die je kunt kopen in de winkel.



Tarwe



Koolzaad




Mais




Gerst

### DIERLIJKE PRODUCTEN VERKOPEN

 Als je dieren koopt, krijg je nog een andere bron van inkomsten. Koeien produceren melk, schapen leveren wol en de kippen leggen eieren. Het is aan jou om ervoor te zorgen dat je de beste prijs voor je producten krijgt.

### MISSIES

 Op de kaart vind je mededelingenborden met missies die je kunt doen. Door missies te voltooien kun je extra geld verdienen. Voor elke missie heb je bepaald gereedschap nodig:

In **transportmissies** wordt je gevraagd om bepaalde goederen op een pallet op een specifieke locatie af te leveren. Voor dit type missie heb je een vorkheftruck en een palletvork nodig.

In **maaimissies** moet je een bepaald (omheind) gebied maaien. Hiervoor heb je een tractor en een maaier nodig.

In **vraagmissies** wordt je gevraagd om een bepaalde hoeveelheid van een specifiek soort fruit op een specifieke locatie af te leveren. Hiervoor heb je een tractor, aanhanger en de gevraagde hoeveelheid van het juiste soort fruit nodig. Je kunt deze hoeveelheid in meerdere keren afleveren, dus je hoeft niet alles in een keer te transporteren.

Wanneer je een missie accepteert, begint er een indicator te knippen op de kaart, die je laat zien waar je naartoe moet.

Wanneer je een missie die je bent begonnen niet kan voltooien, kun je naar een mededelingenbord gaan en de missie handmatig annuleren. Je wordt niet bestraft na een mislukte missie. Er verschijnen op regelmatige tijdsintervallen nieuwe missies. Je kunt deze tijdsinterval aanpassingen in de instellingen van het Pauzemenü.

### FINANCIËN



Een andere manier om aan geld te komen en je financiën te beheren is door naar de bank te gaan. Wanneer je naar een geldautomaat gaat en het ronddraaiende geldsymbool activeert, krijg je een gedetailleerd overzicht van je financiële situatie te zien.

Op het financiële scherm zie je al je inkomsten en uitgaven van die dag en de twee voorafgaande dagen. De lening die je hebt van de bank wordt ook weergegeven. Als je dringend meer geld nodig hebt, kun je hier van de bank lenen in stappen van € 5000. Maar pas op, aan het einde van de dag moet je een hoge rente betalen over de leningen die je hebt afgesloten.

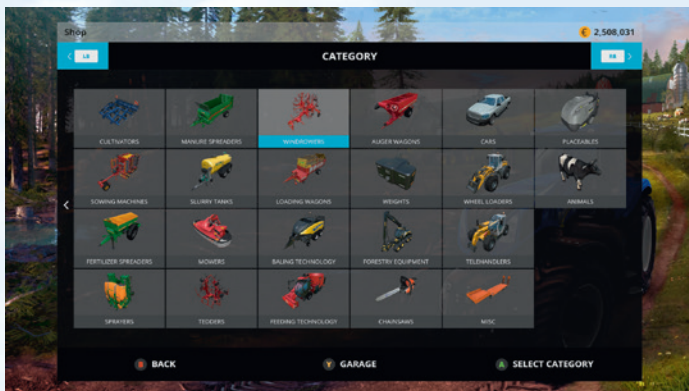


## WINKEL EN MENU'S

### WINKEL

In Farming Simulator 15 vind je ten westen van je boerderij een leverancier van landbouwmateriaal waar je voertuigen, materiaal en dieren kunt kopen.

Je hebt hier rechtstreeks toegang toe door op **Y** te drukken. Je moet er nog steeds persoonlijk langsgaan om je aankopen op te halen.



### VERKOOP

Af en toe doet de voertuigwinkel machines in de aanbieding. Je ontvangt hiervan een bericht zodat je het niet hoeft te missen.

### PAUZEMENU

Je hebt op elk moment toegang tot het Pauzemenue via de **START** knop.

Er zijn verschillende tabbladen:

- Instructies
- Beheer
- Instellingen: hier kun je verschillende spelopties aanpassen, zoals de tijdschaal, de missiefrequentie en de helpweergave op de kaarten.

### STATISTIEKENMENU

Door op de **STAT** te drukken krijg je toegang tot het Statistiekenmenu dat op verschillende pagina's informatie biedt over het spel:

#### Overzicht

De eerste pagina geeft de weersvoorspelling weer en een kort overzicht van je financiën.

#### Opslag - prijzen

Deze weergave geeft alle plekken weer waar je jouw producten kunt verkopen en hun afzonderlijke prijzen. Je kunt door deze lijst bladeren met de pijlen die worden weergegeven aan de zijkanten van de tabel.

#### Voertuigselectie

Deze kaart laat de locaties zien van alle voertuigen en landbouwapparatuur die je momenteel hebt. Je kunt individuele voertuigen selecteren en erin gaan (als je erin kunt rijden) of ze terugzetten naar hun oorspronkelijke locatie op je boerderij.

#### Kaartweergaven

Deze kaart laat de groeistatus van je velden zien en wat je hebt geplant.

#### Dieren

De laatste pagina is een samenvatting van de dieren die je hebt en wat ze tot nu toe hebben geproduceerd.

#### Statistieken

Hier kun je veel statistieken terugvinden over je huidige spel, zoals het totale gebied dat je hebt beplant of de hoeveelheid balen die je tot nu toe hebt gemaakt.



## VOERTUIGEN EN WERKTUIGEN

Om met succes je velden te bewerken en je dieren regelmatig te voeren, heb je een ruime keuze aan voertuigen en werktuigen tot je beschikking:

### TRACTOREN

Veel werktuigen kunnen alleen gebruikt worden als ze aan een tractor zijn bevestigd. Hoe groter en zwaarder het werktuig, hoe steviger en krachtiger de tractor moet zijn.



### VOORLADERS

Met de voorlader of telescopische lader kun je taken zoals het transporteren van pallets of schapenwol uitvoeren of het lossen van mest in een mestverspreider.

### PLOEGEN

Voordat je je velden inzaait, moet je de grond bewerken met een ploeg. Er zijn verschillende ploegen van verschillende afmetingen verkrijgbaar in de voertuigwinkel.



### FREZEN

Gebruik een frees om de grond los te maken. Na het bewerken van je veld kun je het opnieuw inzaaien.

### ZAAIMACHINES

Afhankelijk van de zaaimachine kun je verschillende soorten zaden zaaien. De omschrijving bij de voertuigwinkel geeft je meer informatie. Zaaimachines worden gelegd nadat ze zijn gebruikt. Om ze opnieuw te vullen, moet je ze naar de zaadpallets brengen die te vinden zijn op je boerderij, in de boerderijwinkel en bij het tuincentrum.



### SPROEIER

Om de uiteindelijke oogst te verbeteren, kun je je gewassen bemesten met een sproeier. De sproeiers zijn leeg omdat ze zijn gebruikt en moeten gevuld worden bij de blauwe drijfmesttank op je boerderij. Als je koeien hebt, kun je hun mest gebruiken om je velden op een meer organische manier te bemesten.

### MAAIDORSERS

Zodra je gewas rijp is, kun je bovenop je maaidorser klimmen, de messen bevestigen en je veld oogsten. Om mais te oogsten, moet je de speciaal ontworpen maiskolflukkers bevestigen.



### AANHANGERS

Wanneer de tank van de maaidorser vol is, kun je de oogst lossen in de kipper. Daarna rijdt je de aanhanger naar een van de losstations waar je geld ontvangt voor je gewas. Als je je oogst niet direct wilt verkopen, kun je het tijdelijk opslaan in een van de silo's op je boerderij.



### BALENPERSEN

Het stro dat zich ophoopt tijdens het dorsen, kan in balen worden geperst. Er zijn balenpersers voor vierkante en ronde balen.

### AUTOMATISCHE BALENLADERS

De automatische balenlader maakt het verzamelen en transporteren van vierkante balen een stuk eenvoudiger. Nu kun je de balen stapelen waar je ze nodig hebt.



### MAAIERS

Gebruik een maaier om gras te maaien. Gras dat klaar is om gemaaid te worden, is bijna overal te vinden, maar je kunt ook je eigen grasvelden maken.

### HOOISCHUDDER

Om het droogproces van gemaaid gras te versnellen, kun je het omdraaien met de hooischudder.



### ZWADMAAIER

De zwadmaaier bereidt het gemaaid gras voor door het in zwaden te harken waardoor het makkelijker door de opraapwagen of de balenpersen verzameld kan worden.





## OPRAAPWAGEN

Bevestig de opraapwagen achter de tractor, activeer het en rijd dan over het gemaaid gras om het op te rapen. Je kunt het hooi aan je dieren voeren of gooi het op een van de groene hooibergen.

## AARDAPPELS

Voor het poten van aardappels moet je de juiste machines kopen. Allereerst heb je een aardappelpoter nodig, zoals de SE260 van Grimme. Om de machine te vullen met pootaardappels, kun je het onder de transportband op je boerderij plaatsen of haal de aardappels op met een voorlader en een shovel. Je kunt de pootmachine ook met zaden vullen bij de pallets, maar dat kost

je extra geld. Om de aardappels te oogsten, heb je de zelfrijdende aardappelrooier TECTRON 415 van Grimme nodig. Met dit enorme voertuig haal je je aardappels in een mum van tijd binnen. Na het oogsten kun je je aardappels in een aanhanger lossen door deze onder het laadruim van de aardappelrooier te plaatsen.

## SUIKERBIETEN

Net als bij aardappels heb je voor het zaaien en oogsten van suikerbieten speciale machines nodig. Voor het zaaien kun je bijvoorbeeld de precisiezaaimachine Väderstad Tempo F8 gebruiken. De zaden van suikerbieten zijn verkrijgbaar bij de zaadpallets op je boerderij, in de boerderijwinkel of in het tuincentrum.



Voor het oogsten van suikerbieten kun je de zelfrijdende bietenrooier MAXTRON 620 van Grimme gebruiken. Deze machine werkt vergelijkbaar met de aardappelrooier.



## VEE MANAGEMENT

Behalve voertuigen en gereedschap kun je ook vee kopen in de winkel. Wanneer je koeien koopt, worden ze automatisch getransporteerd naar hun weide.



## MILK PRODUCTION

Koeien geven alleen melk als ze goed gevoerd worden. Je kunt ze voeren met hooi, gesneden mais of stro. Als je ze voldoende geeft, zullen ze meer melk produceren. Als ze niet voldoende krijgen, zal de melkproductie gehalveerd worden. Via het Statistiekenmenu word je op de hoogte gehouden van het vulniveau van de voedertrog (hooi) en de rijdende silo (gehakte mais).

De melkrobot in de koeienwei automatiseert het melkproces. Aan het einde van de dag wordt het geld dat je hebt verdiend met de verkoop van melk bijgeschreven op je rekening.



## DRIJFMESTTANK

Behalve melk produceren je koeien ook vloeibare mest die wordt opgeslagen in de blauwe tank bij de weide. Hier kun je je drijfmesttank vullen om de mest over je velden te sproeien als organische meststof. Je kunt hem ook bijvullen bij de biogasinstallatie.

## MESTVERSPREIDER

Met deze aanhanger kun je mest verspreiden over je velden. Gebruik de shovel van de voorlader om mest van de mesthoop naast de weide in de mestverspreider te scheppen.



## HAKSELAAR

Koeien kunnen niet alleen van gras leven, ze hebben ook gehakte mais nodig. Kuilmals wordt geproduceerd door de KRONE hakselaar. Aangezien de hakselaar zelf geen tank heeft, moet je het direct aan de aanhanger bevestigen of je kunt een arbeider inhuren die naast de hakselaar meerijdt met een aanhanger. Los de kuilmals in de rijdende silo naast de weide of los het in een van de silo's van de biogasinstallatie.





## VOERMENGWAGEN

Je kunt de melkproductie van je koeien optimaliseren door ze totaal gemengd rantsoen (TMR) te voeren met voermengwagens. Voermengwagens nemen verschillende soorten voer (hooi, silovoer, stro) en wegen dit af en mengen het tot een totaalrantsoen. Als je een voermengwagen hebt aangekoppeld (of als je een model met eigen aandrijving rijdt) zie je een grafische aanduiding bovenin links die bestaat uit verschillende balken die je de huidige mengverhouding laten zien. Voor een ideale voeding moeten alle balken binnen het bereik zitten dat is aangegeven met pijlen. Je kunt voermengwagens vullen met een vorkheftruck plus laadschop of een wiellader.



## SCHAPEN



Net als de koeien worden ook de schapen automatisch naar hun weide getransporteerd nadat je ze gekocht hebt. De schapen zijn de enige dieren die wol produceren. Hoe meer dieren je hebt, en hoe prettiger ze zich voelen, hoe meer wol van goede kwaliteit ze zullen produceren. Er ligt een betonnen plaat in de schapenweide waar regelmatig een pallet met wol verschijnt. Je kunt een voorlader gebruiken om deze pallets op te pakken en te vervoeren naar het aangegeven gebied bij de spinnerij waar de wol verkocht wordt.

## KIPPEN

Vergelijkbaar met koeien en schapen zal het aantal eieren dat je kippen leggen voornamelijk afhangen van hun aantal en hoe prettig ze zich voelen. Bezoek de kippenren en verzamel alle eieren die je hier kunt vinden. Eieren kunnen verkocht worden op plekken die zijn aangegeven op de kaart met een ei-symbool.



## BOSBEHEER

Bosbeheer is een gloednieuwe functie in Farming Simulator 15 die je in staat stelt bomen om te hakken en nieuwe bomen te planten. Je hebt toegang tot de volgende apparatuur:

### KETTINGZAGEN

Het gebruik van een kettingzaag is een kostenefficiënte manier om bomen om te hakken.



### BOMENPLANTER

Je kunt de bomenplanter gebruiken om verschillende soorten bomen te planten. Om de planter te vullen moet je een pallet met jonge boompjes kopen in het tuincentrum. Rijd de planter vervolgens naar de pallet toe en vul de machine. Bomen kunnen ook rechtstreeks worden geplaatst door ze in de winkel plaatsbaar te kopen. Dit is echter duurder.



### BOMENVELMACHINE

Gebruik een velmachine om een boom om te hakken en de takken te verwijderen. Het hout dat dit oplevert kan worden verkocht of worden versnipperd tot houtsnippers.



### FORWARDER

Door de kraan van de forwarder te gebruiken, kun je boomstammen naar het laadgebied overbrengen en ze vervoeren.



### HOUTVERSNIJPERAAR

Een houtversnipperaar stelt je in staat boomstammen tot houtsnippers te versnipperen die je aan de verwarmingscentrale voor biomassa kunt verkopen.



### STOBENFREES

Een gekapte boom laat een stronk achter die je kunt verwijderen met een stobbenfrees.







## 1-41 Velden

-  Losplek
-  Silo van de speler
-  Losplek voor gras
-  Koeienstal
-  Schapenwei
-  Kippenren
-  Benzinstation
-  Leverancier landbouw materiaal
-  Spinnerij
-  Mededelingenbord (missies)
-  Geldautomaat
-  Verkooppunt voor eieren
-  Telefoon





## 1-21 Velden

-  Losplek voor graan
-  Silo van de speler
-  Losplek voor gras
-  Koeienstal
-  Schapenwei
-  Kippenren
-  Benzinstation
-  Leverancier landbouw materiaal
-  Spinnerij
-  Mededelingenbord (missies)
-  Geldautomaat
-  Verkooppunt voor eieren
-  Telefoon



## TIPS

Als je bepaalde gewassen te lang op de velden laat staan dan verrotten ze. Zaai alleen wat je op tijd kunt oogsten.

Alle voertuigen en gereedschappen die je hebt, brengen kosten met zich mee.

Wat die kosten precies zijn, kun je vinden in het financiële overzicht. Hoe kleiner je arsenaal aan machines, hoe lager de kosten op de lange termijn zullen zijn.

Afhankelijk van de gekozen moeilijkheidsgraad zijn je silo's al gevuld met graan.

Verkoop het graan aan het begin van het spel om het financieel wat ruimer te hebben.

Het is een goed idee om voertuigen te parkeren op belangrijke locaties (bijvoorbeeld de koeienweide of de voertuigwinkel). Op deze manier kun je er snel komen door te schakelen via de voertuigen.

Als de graanprijzen om hun laagst staan, kun je je oogst opslaan in de silo's op je boerderij zodat je een paar dagen kunt wachten met verkopen totdat de prijzen gestabiliseerd zijn.

## ADVICE

Dan volgen nu nog een aantal tips om je te helpen je Farming Simulator-avontuur gelijk goed te beginnen.

Hagenstedt is de ideale kaart om mee te beginnen. Aan het begin van de game krijg je de gelegenheid om een rondleiding te maken langs verschillende locaties en zie je de verschillende werktuigen.

Tijdens het spel kun je meer informatie over Farming Simulator krijgen door naar een telefooncel te gaan of door het bekijken van de tutorials via het hoofdmenu.

Aan het begin van je carrière in de landbouw ligt naast je boerderij een veld dat klaar is om geoogst te worden. Je kunt het veld oogsten, de tarwe in de dichtstbijzijnde tractor met aanhanger laden en het vervolgens in de stad verkopen.

Het is mogelijk om een arbeider in te huren om het veld voor je te oogsten, maar dat zal je geld kosten.

Je kunt je oogst ook opslaan in de silo's naast je boerderij om het vervolgens te verkopen wanneer de marktprijzen wat hoger zijn.

Zodra de oogst is voltooid, gebruik je een frees om de grond te bewerken en zaai je het opnieuw in met je zaaimachine.

## GARANTIE

### NAAM VAN HET PRODUCT: FARMING SIMULATOR 15

Focus Home Interactive garandeert tot negentig (90) dagen vanaf de datum van aankoop dat het opslagmedium waarop het product wordt geleverd bij normaal gebruik vrij is van verborgen gebreken en/of of fabricagefouten (met uitzondering van verwaarlozing, misbruik of onjuist gebruik). In het geval dat het opnamemedium binnen genoemde periode defect blijkt te zijn, belooft Focus Home Interactive, naar eigen goeddunken, het product te vervangen (voor zover het product nog steeds wordt vervaardigd door Focus Home Interactive) of om u te voorzien van een product met een gelijke of lagere waarde onder de voorwaarden die hierna worden beschreven.

Om ons in staat te stellen het defecte product te vervangen, stuurt u het product in de originele verpakking (portokosten voor rekening van de verzender), vergezeld van het originele aankoopbewijs, een beschrijving van het probleem en uw volledige adres en contactgegevens naar de Technische Support afdeling van Focus Home Interactive.

We raden aan dat u het pakket verzendt via aangetekende post met ontvangstbewijs.

Het pakket kan verstuurd worden naar het volgende adres:

**Focus Home Interactive, Technical Support**  
**Parc Pont de Flandre « Le Beauvaisis » Bâtiment 28**  
**11 Rue Cambrai 75019 Paris – France**

## TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Indien u problemen ervaart bij het installeren of bedienen van Farming Simulator 15, neem dan contact op met onze afdeling Technische Ondersteuning door te e-mailen of de telefoneren (ondersteuning in het Frans of het Engels):

**Email : [support@focus-home.com](mailto:support@focus-home.com)**

**Telefoon: +33 (0) 1.85.76.15.85**  
(maandag tot vrijdag van 09.00 tot 01.00 uur)

Geef het team van onze afdeling Technische Ondersteuning zoveel mogelijk informatie over het soort probleem dat u ondervonden heeft en onder welke omstandigheden dit plaatsvond.







**GIANTS**  
SOFTWARE

**FOCUS**  
HOME INTERACTIVE

© 2015 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.